

Herzlich Willkommen zum 4. Digitalen Geldgipfel-Workshop als Auftakt zum Geldgipfel 2021

- Die Veranstaltung beginnt um 16.30 Uhr
- Sie hören bis dahin keinen Ton
- Schalten Sie, wenn Sie möchten, gerne Ihr Video ein
- Ihr Mikrofon wird freigeschaltet wenn wir in Kleingruppen gehen
- Melden Sie sich bei technischen Schwierigkeiten: 0234 5797-5279
- Die Folien dieser Veranstaltung schicken wir Ihnen im Nachgang zu
- Wir freuen uns sehr, dass Sie heute mit dabei sind!



Herzlich Willkommen! GLS Geldgipfel / Zukunftsrat: Game change

Workshop von und mit Katharina Beck, Verena Emme,
Max Kretschmer und Anna Reisch

Reinventing Society
 Zentrum für Realutopien

Ablauf

- I. Was ist der Zukunftsrat? Kurzvorstellung Reinventing Society - Zentrum für Realutopien
- II. Einordnung des heutigen Workshops
- III. Sketch
- IV. Break-Out-Sessions
- V. Input Emil Ejner Friis zu "Game Acceptance", "Game Denial" und "Game Change"
- VI. Input von Anna Reisch: warum wir ein neues Miteinander brauchen – "Game Change" und die Hintergründe
- VII. Break-Out-Sessions: Was nehme ich bisher mit? Was sind meine Fragen?
- VIII. Diskussion
- IX. Abschluss

Wer ist der Zukunftsrat?



Verena Emme

COOO

Chief Operations &
Optimism Officer



Anna Reisch

CAO

Chief Activism Officer



Katharina Beck

CEO

Chief Entertainment
Officer



Max Kretschmer

CVO

Chief Visionary Officer
& Quotenmann ;)

Foto Katharina Beck: Christine Fiedler

Wie arbeitet der Zukunftsrat?

Zentrale Grundlage unserer Arbeit ist das konsequente Verknüpfen von drei Ebenen, die sich gegenseitig bedingen und beeinflussen:

Gesamtgesellschaft

Organisationen

Persönliche Ebene

Reinventing Society

- Unsere Mission ist es, die gesellschaftliche Transformation hin zu einem guten Leben für alle innerhalb der planetaren Grenzen zu unterstützen.
- Dabei verstehen wir unsere Organisation auch selbst als ein Reallabor, in dem neues Erfahrungswissen entsteht.

Wieso, weshalb, warum?

- Multiple Krisen erzwingen **transformatives Handeln**
- Wir stecken in alten **Mustern** fest.
- **Zukunftsdiskurse**: rechtspopulistische Rückwärts-Narrative, technophile Silicon-Valley Utopien und kulturkritische Dystopien
- Wo sind die **positiven Zukunftsvisionen**, die inspirieren und motivieren?
- www.realutopien.de

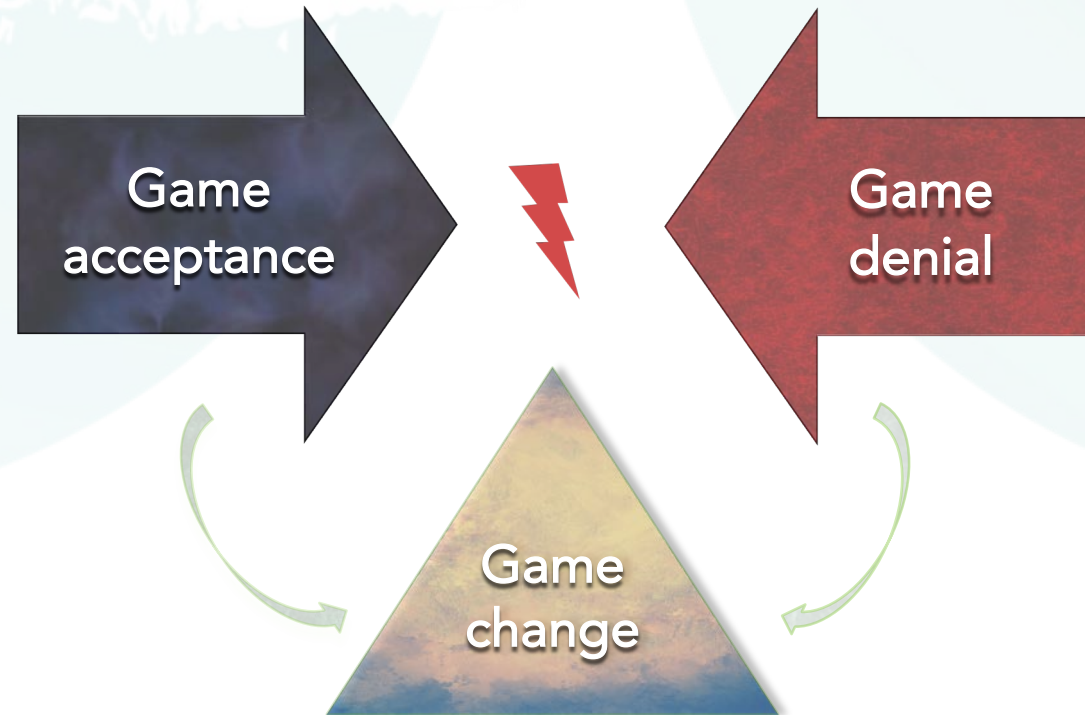
Wie wollen wir eigentlich leben?
Wie sollen unsere Städte
aussehen? Wie sollen unsere
Unternehmen wirtschaften? Was
wäre das höchste Potenzial
unserer Gesellschaft?
Lasst uns gestalten!

Reinventing Society



Zentrum für Realutopien

Game Change - Unser Verständnis



Game Change - Wir brauchen ein neues Miteinander

- Ein ewiger Kampf der Haltungen lässt uns kollektiv verharren und nimmt uns die Kreativität, neue Lösungen zu entdecken und umzusetzen
- Hohe soziale Transaktionskosten und negative Externalitäten durch Verstrickungen und verhärtete Konflikte (u.a. verschärft durch social media), analog zu negativen ökologischen Externalitäten ein **hemmender Faktor für konstruktiven Wandel**
- Das Ziel muss sein, die **Kriegslogik zu überwinden**: wenn wir uns gruppenspezifisch bekämpfen, setzen wir eigentlich nur das Alte fort – **beschämen und abwerten**, gegeneinander statt miteinander
- Was sind die Gründe für diesen Zustand? Wie finden wir einen konstruktiven Weg nach vorn?

Game change durch die Integration von Gefühlen

Gefühle als Information für den Abgleich zwischen Ist- und Soll-Zustand bzw. Wunsch und Wirklichkeit

-> dient der guten Entscheidungsfindung

Nach Vivian Dittmar



Game change durch neue Kommunikationsformen und -formate

- Durch die Pandemie findet zwischenmenschlicher Austausch hauptsächlich über digitale Formate (Webinare etc.) und Interaktionen auf social media statt
- **Verrohende Umgangsformen**, insbesondere im digitalen Raum (Empörung statt Interesse an der Position des Gegenübers, cancel culture etc.) und **polarisierte Haltungen** führen zu sozialer Spaltung und psychischer Belastung
- Wir brauchen neue Umgangsformen und -formate mit guter Moderation, beruhend auf **Wertschätzung und Respekt** mit einer Einladung zum gemeinsamen, konstruktiven Gestalten und mit der Integration von Gefühlen
- Was sind treibende Faktoren für den status quo?

Game change durch ein tieferes Verständnis von (intergenerationalen) Traumata

- Alle als bedrohlich erlebte Situationen lösen Stress aus
- Es gibt drei Stress-Reaktionen unseres Körpers: kämpfen, fliehen, einfrieren – wenn die Situation vorüber ist, normalisiert sich unser Zustand
- Trauma ist ein **chronischer Überforderungszustand** unseres Organismus, der den Stress-Zyklus nicht beenden kann und im "fight, flight or freeze"-Zustand verharrt
- Trauma setzt sich in unseren Körpern fest und **beeinflusst unsere Lebensqualität, wenig Wissen und große Tabuisierung**
- Aktuelle Forschung zeigt, wie sich Traumata auch intergenerational vererben und sich traumatische Erfahrungen durch Diskriminierung in unseren Körpern abbilden

(siehe beispielsweise

https://groups.anthropology.northwestern.edu/lhbr/kuzawa_web_files/pdfs/Kuzawa%20and%20Sweet%20AJHB%20early%20vie%20.pdf)

Für mehr Info: <https://traumahealing.org/>

Game change durch ein tieferes Verständnis von (intergenerationalen) Traumata

- Wir benötigen kollektiv eine gesellschaftliche Auseinandersetzung mit Verletzungen und Traumata, um gemeinsam neue Wege einschlagen zu können
- Es geht darum, "Game Change" und Transformation für alle Menschen zu ermöglichen – aktuell mehrheitlich ein privilegierter Diskurs
- Ein möglicher Nährboden für "Game Change" ist die **Aufarbeitung von (intergenerationalen) Traumata**, hervorgerufen beispielsweise durch Krieg, Flucht, Sklaverei Rassismus, Sexismus, etc.
- Ein eindrückliches Beispiel: Trauma-Arbeit in Gefängnissen:
<https://www.youtube.com/watch?v=FVxjuTkWQiE&feature=youtu.be>

Linksammlung

Bücher:

- Rutger Bregman: Im Grunde gut
- Hanzi Freinacht: The listening society
- Vivian Dittmar: Gefühle – eine Gebrauchsanweisung
- Peter Levine: Trauma und Gedächtnis

Paper zu Klima und Trauma

- <https://www.liebertpub.com/doi/abs/10.1089/eco.2018.0021>

Podcast zu transformativen Perspektiven über das westliche Weltbild hinaus

- <https://www.robhoptkins.net/podcast/> Episode 17: What if indigenous wisdom could save the world?

Videos

- Trauma-Arbeit in Gefängnissen:

<https://www.youtube.com/watch?v=FVxjuTkWQiE&feature=youtu.be> (Teil1)

https://www.youtube.com/watch?v=Xo_RUSuk4s8&feature=youtu.be (Teil2)